

Éléments de syntaxe du langage C, partie 2

Sébastien Jean

IUT de Valence
Département Informatique

v1.0, 9 octobre 2025

Traduction en C des algorithmes en pseudo-code

Pseudo Code

```
FONCTION ma_fonction (n : entier) : entier  
  
    ...  
  
    RETOURNER ...  
  
FIN FONCTION
```

Traduction en C des algorithmes en pseudo-code

Programme C

```
#include <stdio.h>

int ma_fonction(int n) {
    ...
    return ...
}

int main() {

    int n = 2;
    int resultat = ma_fonction(n);
    printf("resultat = %d\n", resultat);

    return 0;
}
```

- Par convention le programme est écrit dans un fichier **main.c**

Traduction en C du calcul du stock restant



- A partir de maintenant, chaque **fonction** sera écrite dans un **répertoire différent** (sous-répertoire de la racine du dépôt), portant le nom de la fonction (ou de sa variante) et contenant un **sous-répertoire src** où sera écrit le programme (dans le fichier `main.c`) et un **sous-répertoire build** où sera produit l'exécutable

Traduction en C du calcul du stock restant

Pseudo Code

```

FONCTION stock_restant
(initial : entier, retrait : entier) : entier

    VARIABLE reste : entier

    reste ← initial - retrait
    RETOURNER reste

FIN FONCTION

```



- Pré-conditions : $initial \geq retrait \geq 0$
- Post-condition : Stock restant égal à $initial - retrait$

Traduction en C du calcul du stock restant

Code C

```
#include <stdio.h>

int stock_restant(int initial, int retrait) {

    int reste = initial - retrait;
    return reste;

    // N.B. on peut se passer de la variable et écrire
    // return initial - retrait
}

... (suite après)
```

Traduction en C du calcul du stock restant

Code C

```
...  
  
int main() {  
  
    int stock = 100;  
    int retrait = 10;  
    printf("stock initial : %d\n", stock);  
    printf("retrait : %d\n", retrait);  
    printf("stock final : %d\n",  
           stock_restant(stock, retrait));  
}
```

Traduction en C du calcul du stock restant



- En considérant que les pré-conditions sont remplies (pas de traitement des cas d'erreur) :
 - **Définir** un **jeu d'essai** (dans un fichier `essai` à la racine du répertoire)
 - **Valider l'algorithme** avec le jeu d'essai

Traduction en C du calcul de la surface d'un cercle

Pseudo Code

```
FONCTION surface (r : réel) : réel
```

```
    VARIABLE resultat : réel
```

```
    CONSTANTE PI : réel (3.14)
```

```
    resultat  $\leftarrow$  PI * r * r
```

```
    RETOURNER resultat
```

```
FIN FONCTION
```



- Pré-condition : $r \geq 0$
- Post-condition : surface égale à $\pi * r^2$

Traduction en C du calcul de la surface d'un cercle

Code C

```
#include <stdio.h>

float surface(float r) {

    const float PI = 3.14159;
    float resultat = PI * r * r;
    return resultat;

    // N.B.
    // - on peut se passer de la variable et écrire
    //   return PI * r * r;
    // - on peut définir la constante globalement
    //   et/ou avec #define
}

... (suite après)
```

Traduction en C du calcul de la surface d'un cercle

Code C

```
...  
  
int main() {  
  
    float r = 2.0;  
    printf("rayon : %f\n", r);  
    printf("surface : %f\n", surface(r));  
    return 0;  
}
```

Traduction en C du calcul de la surface d'un cercle



- En considérant que les pré-conditions sont remplies (pas de traitement des cas d'erreur) :
 - **Définir** un **jeu d'essai** (dans un fichier `essai` à la racine du répertoire)
 - **Valider l'algorithme** avec le jeu d'essai

Traduction en C du calcul de la surface d'un cercle



- **Réécrire le programme** en utilisant la définition existante dans la librairie standard C (dans le fichier **math.h**) de la **constante M_PI**

Traduction en C du calcul de la surface d'un cercle

Code C

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

float surface(float r) {

    float resultat = M_PI * r * r;
    return resultat;

    // N.B. on peut se passer de la variable et écrire
    // return M_PI * r * r;
}

...
```

Fin !

