# Introduction à la gestion de versions distante avec *git* et *Gitlab*

#### Sébastien Jean

IUT de Valence Département Informatique

v2.2, 11 septembre 2025



# Git Vs Gitlab / GitHub / BitBucket

- Git
  - Système de gestion de versions
  - Outil en ligne de commande
- Gitlab / GitHub / BitBucket
  - Plateformes d'hébergement de code versionné
    - En mode SaaS (gitlab.com, github.com, bitbucket.org)
- GitLab peut aussi être déployé sur un réseau local
  - C'est le cas à l'IUT (gitlab.iut-valence.fr)







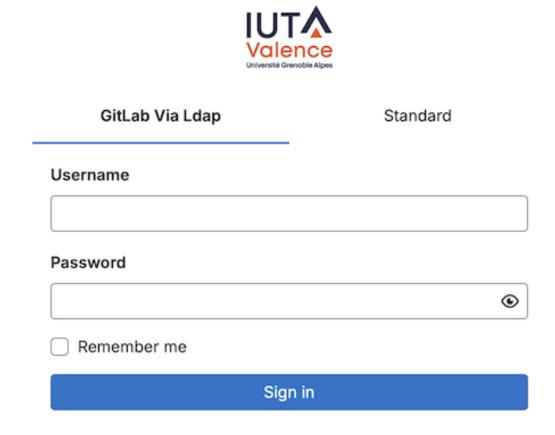


## Quels services fournissent Github & co?

- Héberger un historique (distant)
- Restaurer (localement un historique distant
- Intégrer un commit local à l'historique distant
- Intégrer un commit distant à l'historique local
- ...(le reste plus tard;-))



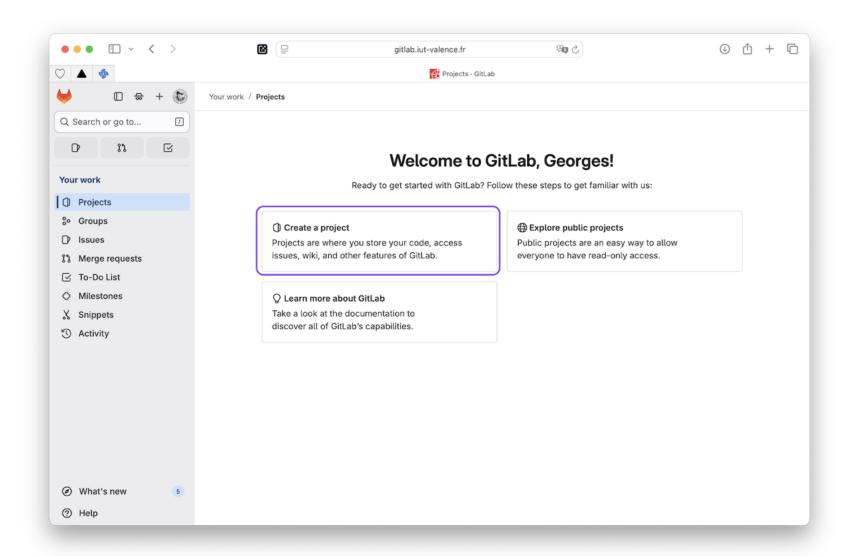
#### Connexion au serveur Gitlab de l'IUT



 Authentification LDAP avec les identifiants de session Linux/Windows

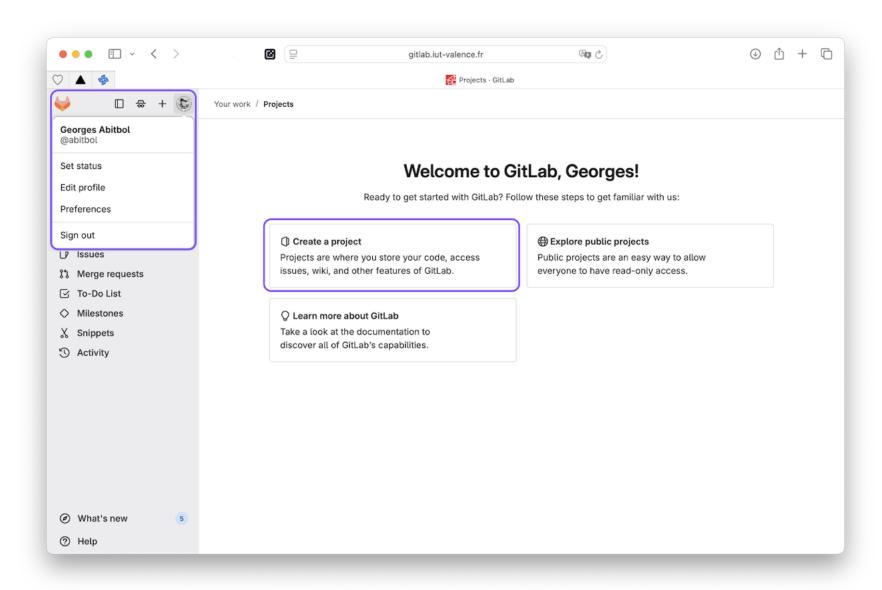


# Page d'accueil d'un compte Gitlab



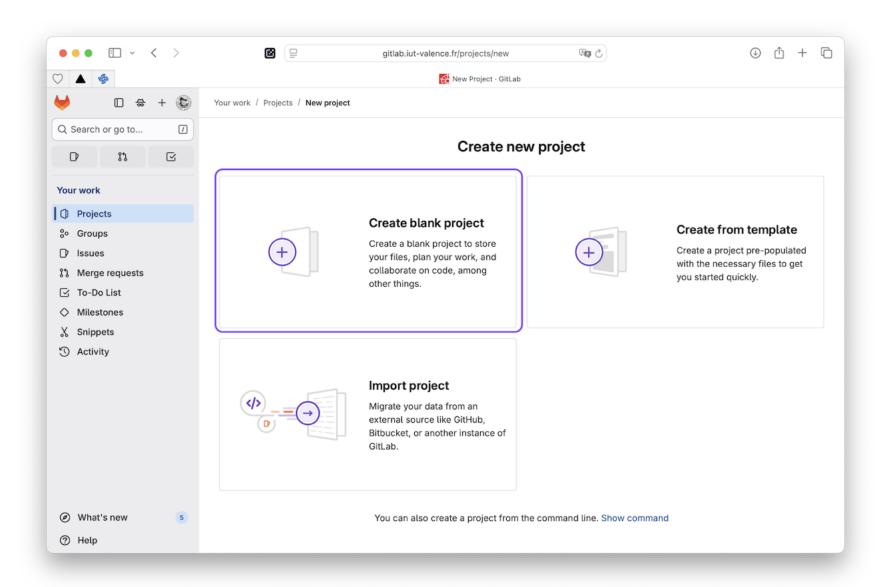


# Page d'accueil d'un compte Gitlab (suite)



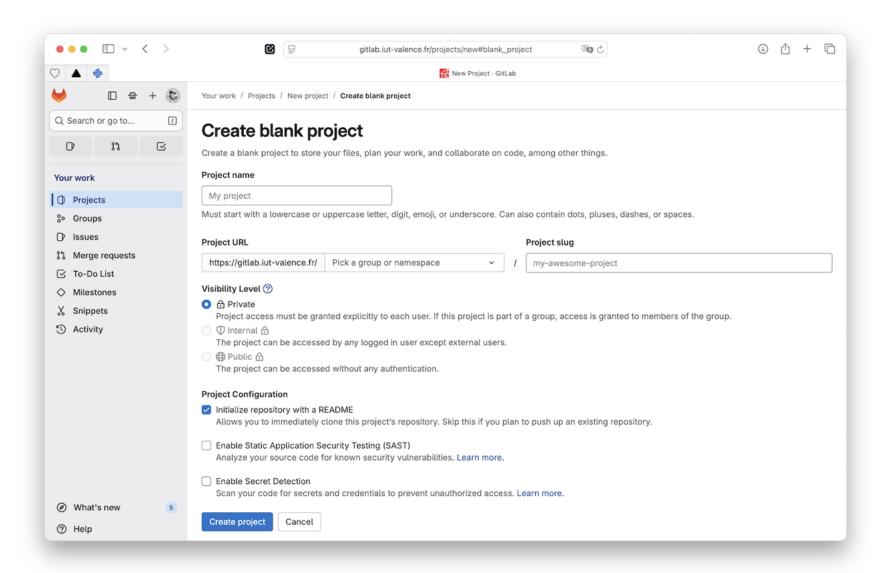


## Création d'un projet



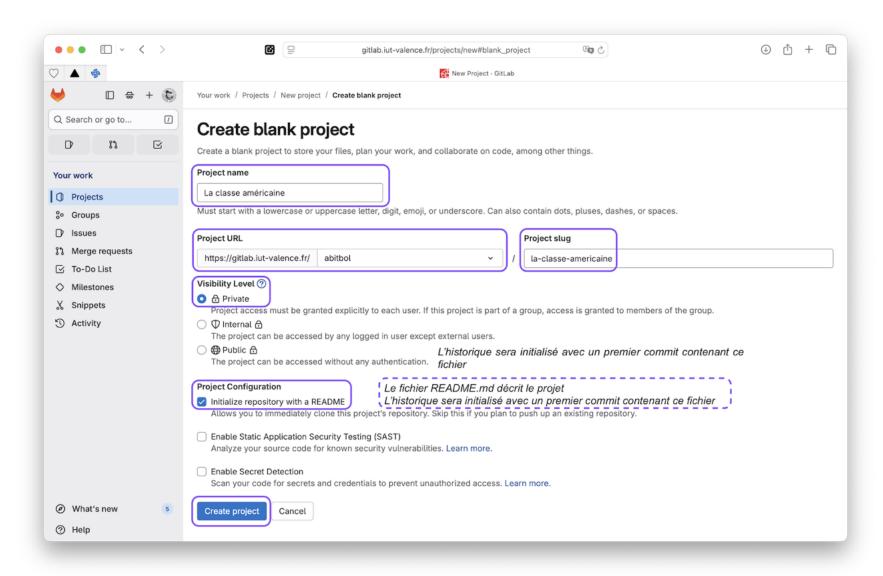


## Créer un projet From scratch





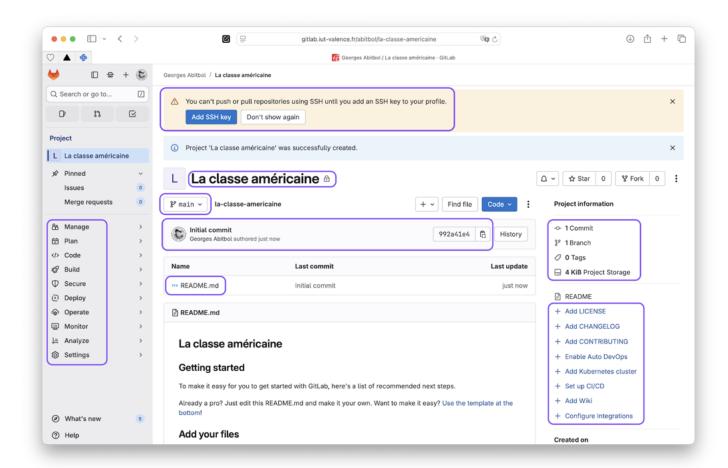
## Créer un projet From scratch





# Créer un projet From scratch (suite)

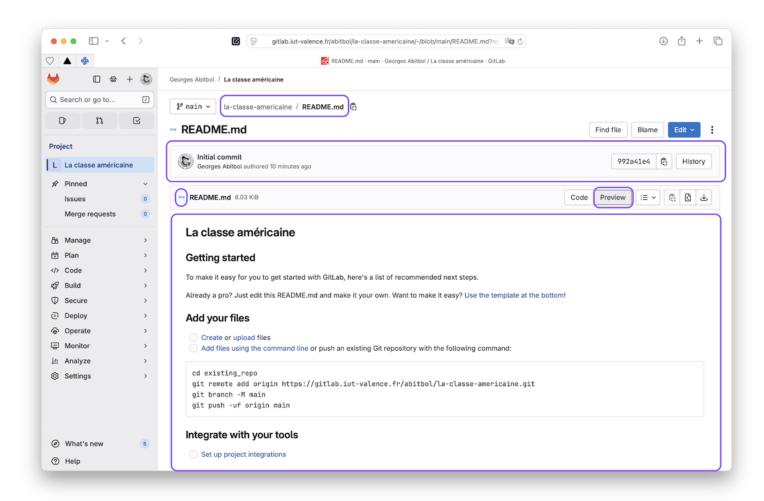
Projet = Dépôt + services associés



• L'historique possède 1 commit, on peut visualiser le Working Tree

#### Le fichier README.md

• Le contenu de certains fichiers est prévisualisé quand c'est possible

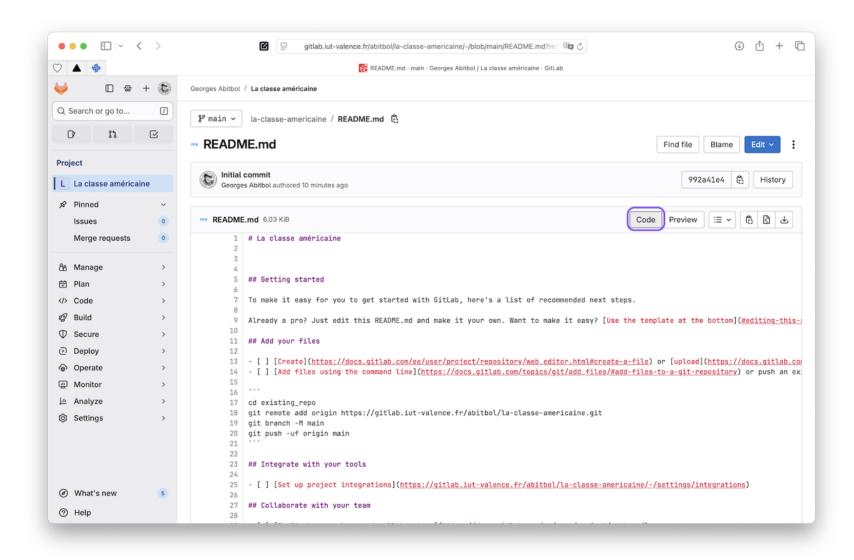


• Le fichier README.md est un fichier texte au format *MarkDown*, il est *rendu* en HTML



# Le fichier README.md (suite)

• Il est toujours possible de voir le contenu brut d'un fichier texte





#### Interlude : MarkDown

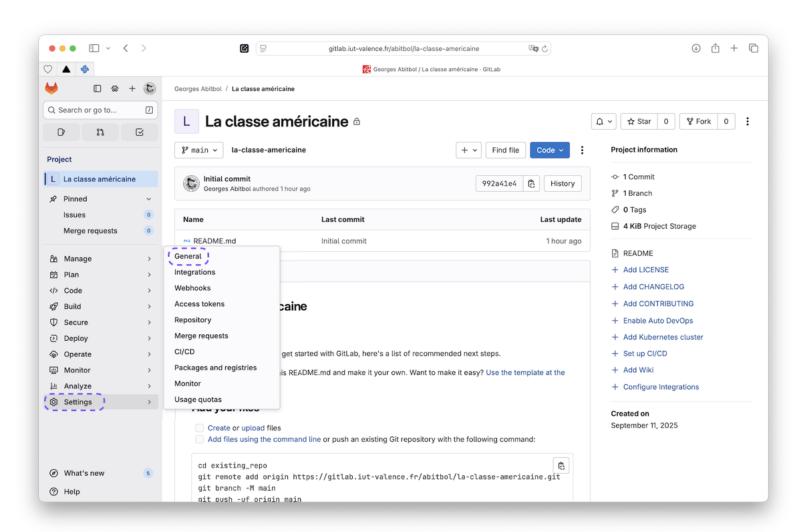


- Trouver le MarkDown Cheat Sheet
- Retrouver les éléments du langage en faisant des aller-retours entre Code et Preview
- Expérimenter 5 minutes avec https://stackedit.io/app#



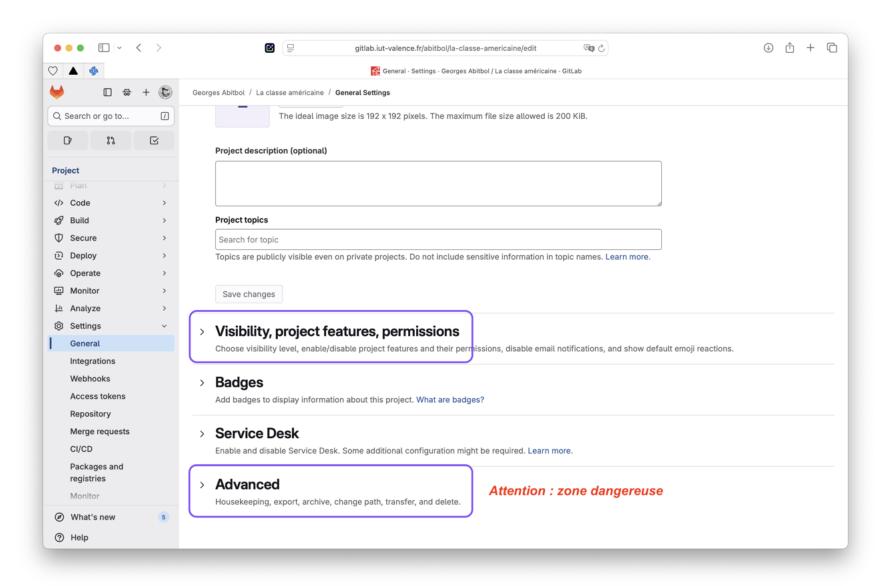
# Configuration d'un projet

 N.B.: pour de la simple gestion de versions, seules les rubriques Code et Manage sont utiles



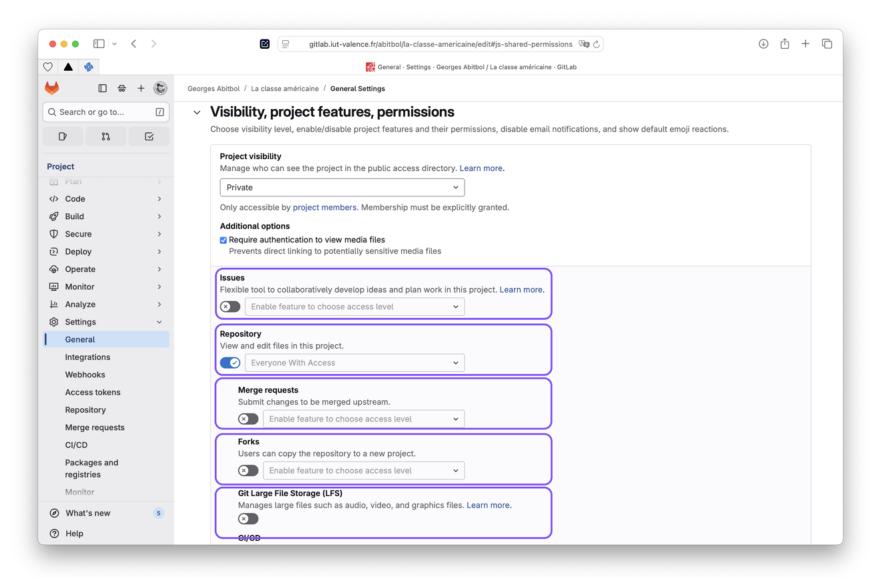


# Configuration d'un projet



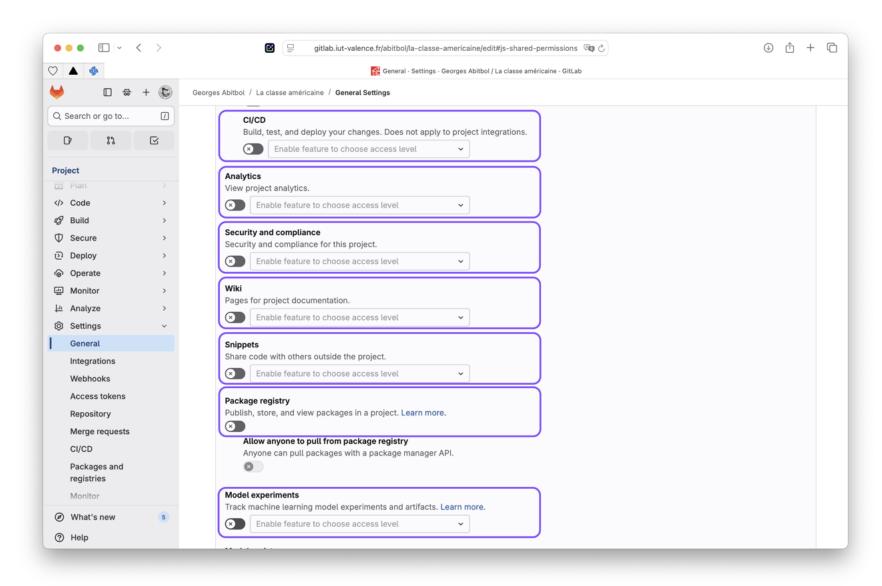


#### Réduire l'interface au minimum vital



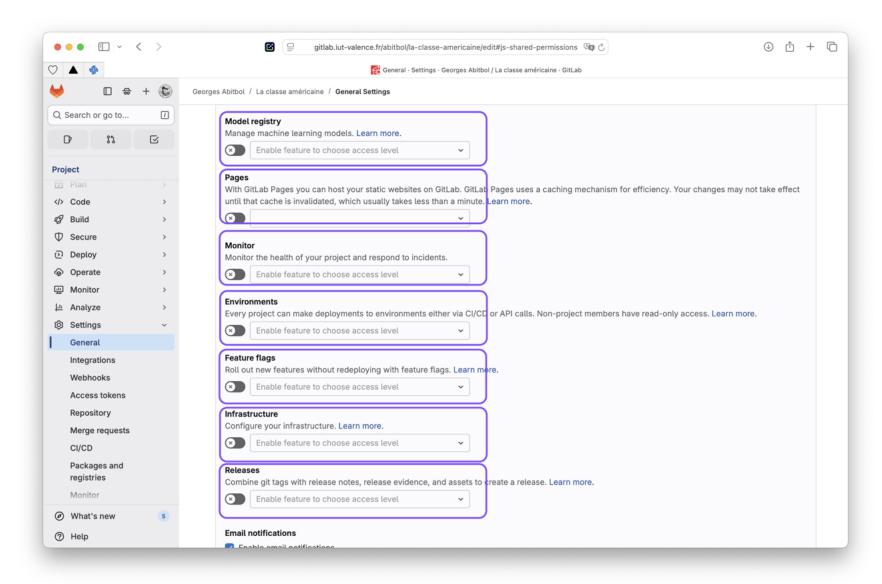


# Réduire l'interface au minimum vital (suite)



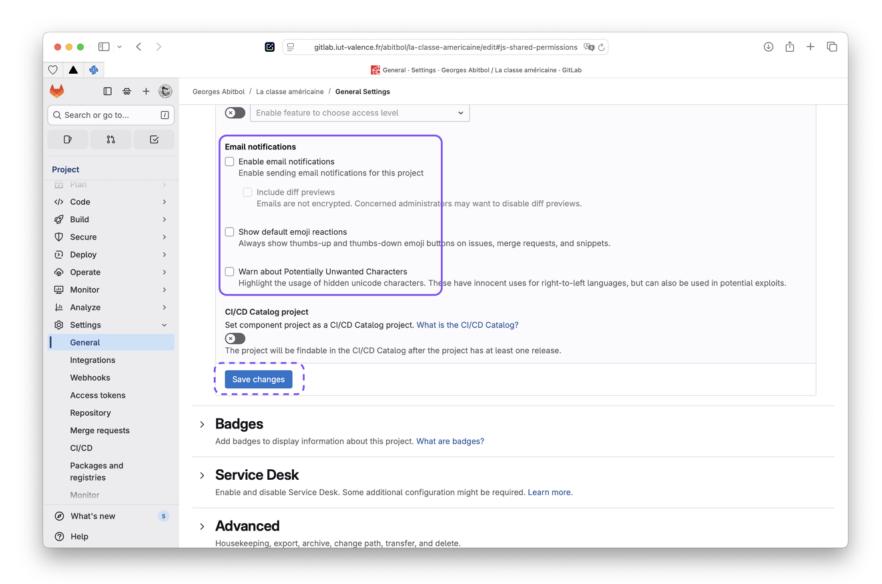


# Réduire l'interface au minimum vital (suite)



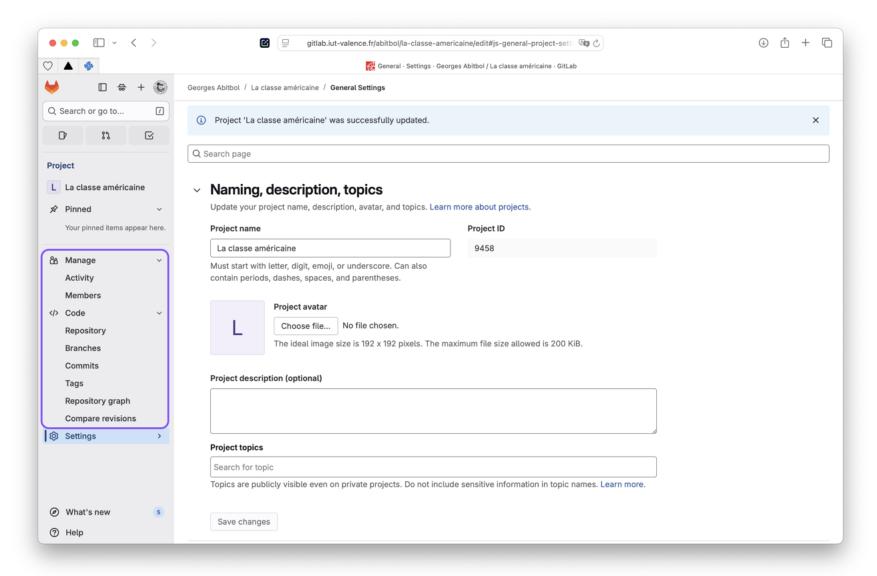


# Réduire l'interface au minimum vital (suite)





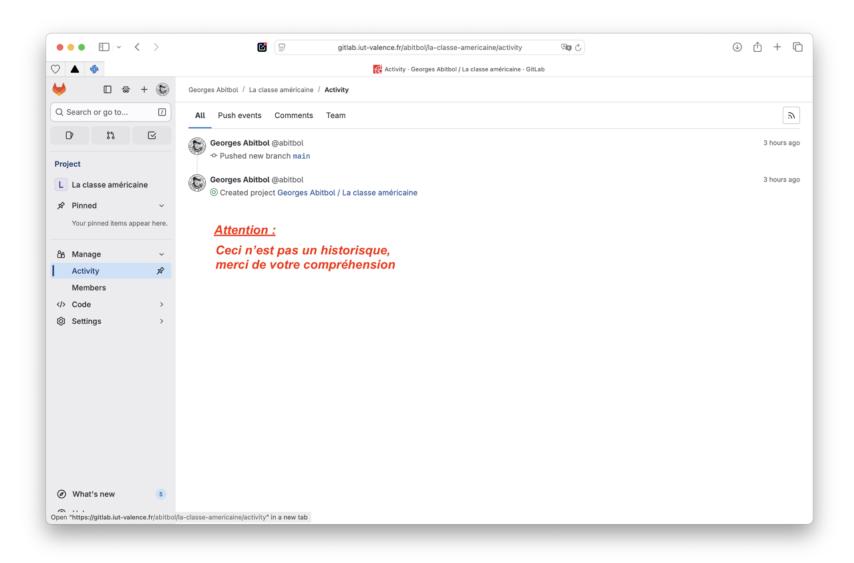
# Réduire l'interface au minimum vital (fin)





## Visualiser l'activité sur un projet

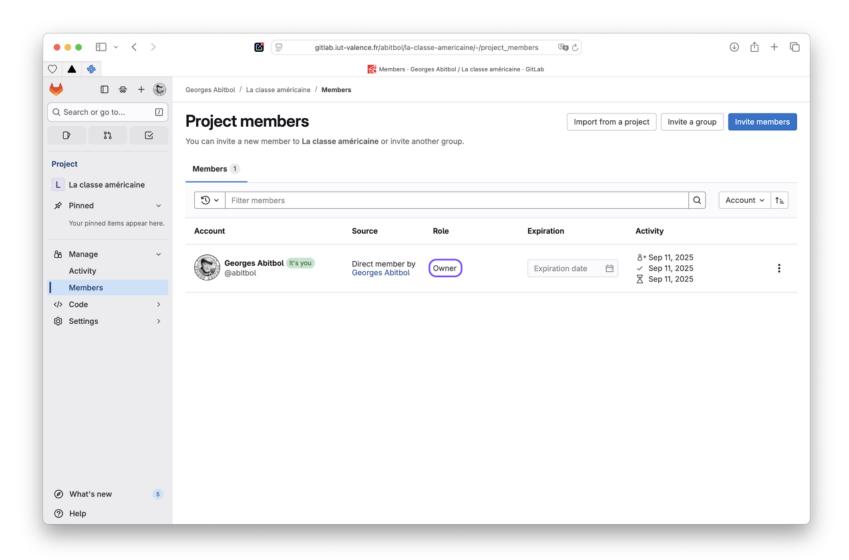
Vie du projet (qui a fait quoi quand) ≠ Historique du dépôt





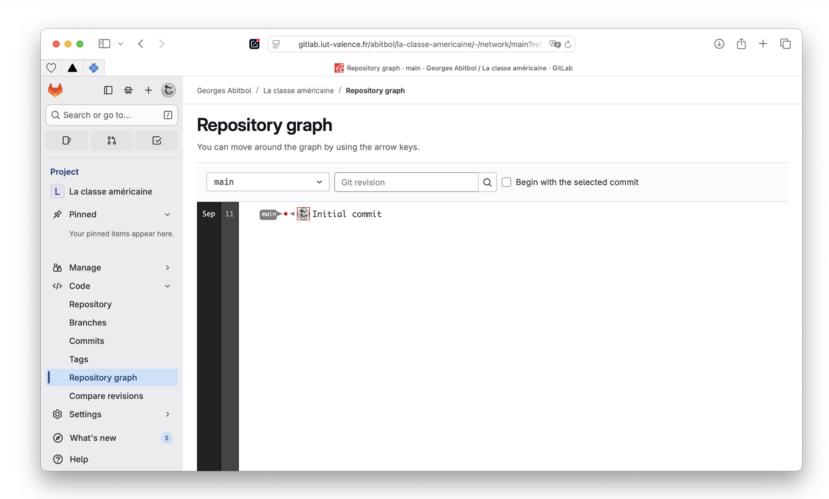
## Visualiser les membres associés au projet

Différents niveaux de droits (propriétaire → . . . → invité)





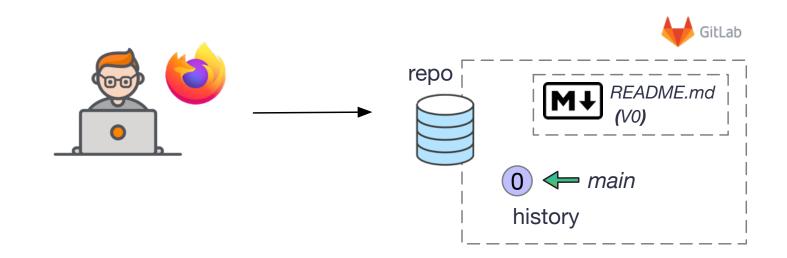
## Visualiser l'historique du dépôt



- La vue Repository (déjà vue) montre le Working Tree
- La vue Commits montre les commits par ordre chronologique
- La vue Compare revisions fait l'équivalent de git diff



## Prise en main de Gitlab : rembobinage



- Depuis l'interface Web d'un compte sur un serveur Gitlab on a créé un projet qui héberge un dépôt et des services associés
  - Ce dépôt a été initialisé avec un fichier README.md (qui est censé décrire à quoi sert ce dépôt) qui constitue le premier commit
  - Un dépôt distant est dit bare, il ne contient pas de working tree mais simplement l'historique
    - La référence HEAD n'a pas de sens, elle n'existe pas



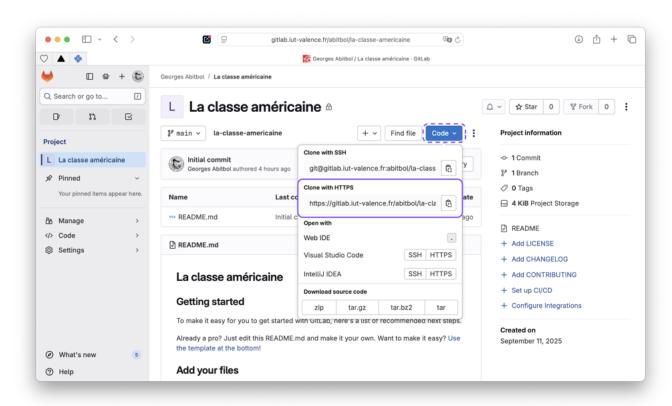
# Travailler localement sur du code hébergé à distance

- Si l'on veut contribuer au développement sur le dépôt distant, on ne le fait pas via l'interface web mais localement sur son poste de travail (cf. TP précédent)
- On doit donc d'abord reconstruire localement un dépôt local clone du dépôt distant
  - L'historique est reproduit intégralement
  - Le working tree est reconstruit en rejouant intégralement l'historique
  - Le clone local et son dépôt origine restent liés





#### Interaction avec un dépôt distant

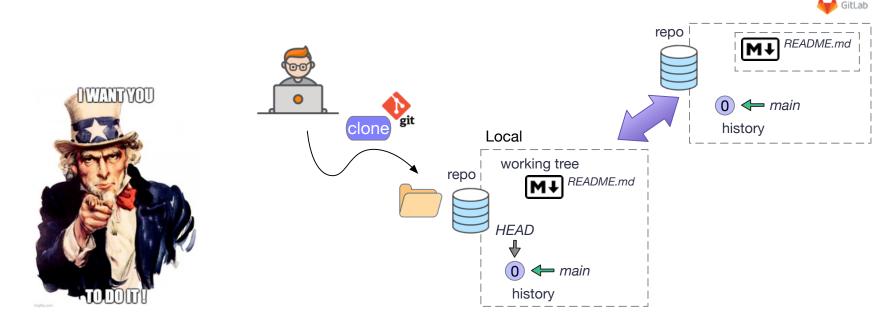


- Un dépôt distant est identifié par un URL
  - protocole + serveur + chemin
- La communication client/serveur (authentifiée / chiffrée) entre le client (local) et le serveur (distant) utilise soit HTTPS soit SSH
  - On laisse SSH pour plus tard . . .



## Clonage

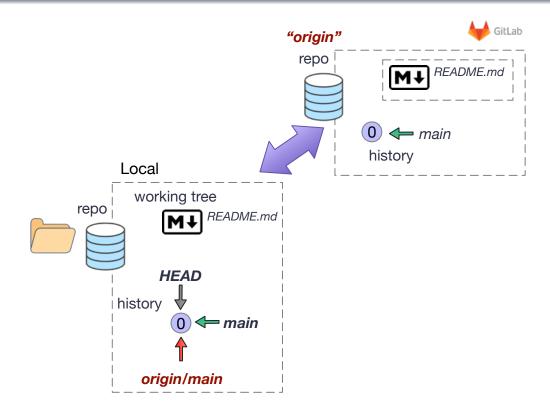
- Le clonage est effectué via la commande git clone (+ URL)
  - Le dépôt distant sera cloné dans un sous répertoire (portant le nom du dépôt distant) du répertoire où cette commande est exécutée



- Cloner le dépôt distant à la racine du compte utilisateur local
- Observer l'historique local et l'historique distant
- Observer le fichier local contenant la configuration du dépôt



# Clonage



- Le clone et son dépôt original (origin) restent liés
- Le marqueur origin/main repère le commit distant le plus récent connu localement
  - Quand main et origin/main désignent le même commit alors on pense localement avoir le même contenu qu'à distance



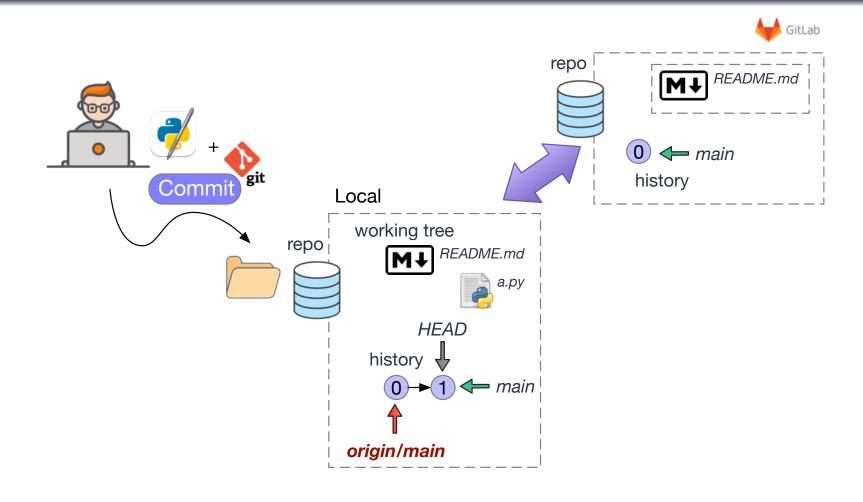
#### Produire une nouvelle version localement



- Créer un fichier a.py avec un contenu non vide
- Effectuer un commit des modifications (ajout du fichier)
- Observer l'historique local et l'historique distant



#### Commit = local



- git commit est une opération toujours locale, sans communication avec le serveur
  - L'historique local change, l'historique distant ne change pas



# Mise à jour du dépôt distant à partir du local

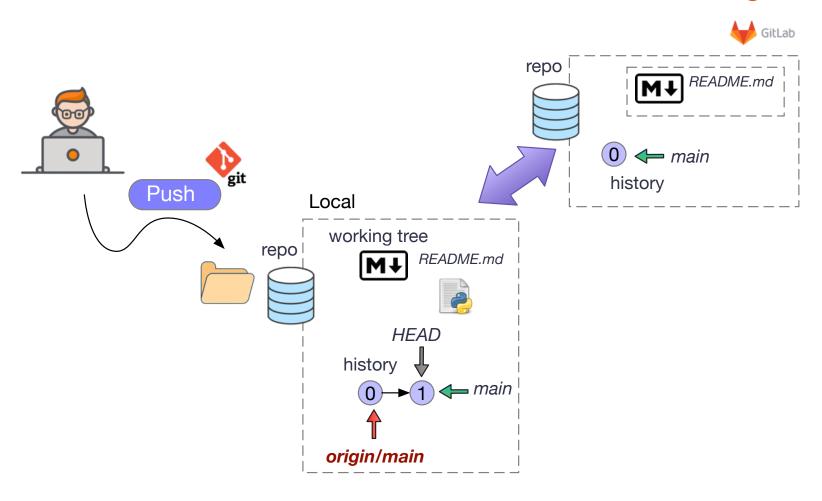


- Intégrer à l'historique distant les commits locaux manquants avec la commande git push
- Observer l'historique local et l'historique distant



# Mise à jour du dépôt distant à partir du local

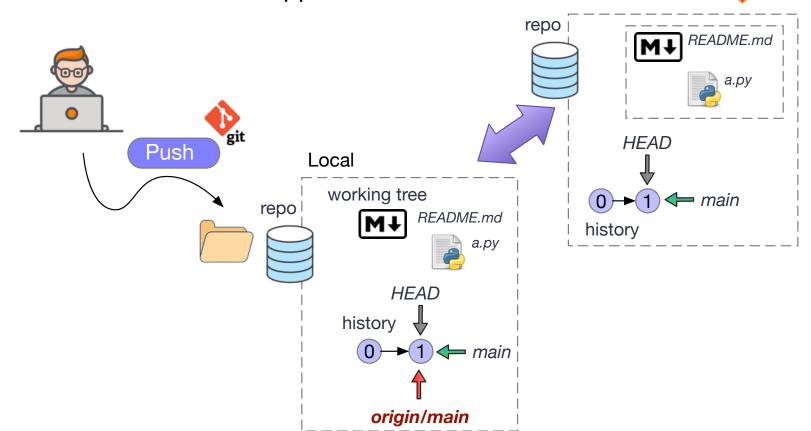
- L'exécution de la commande git push commence par identifier localement les commits qui sont absents à distance
  - Par comparaison des positions des marqueurs main et origin/main



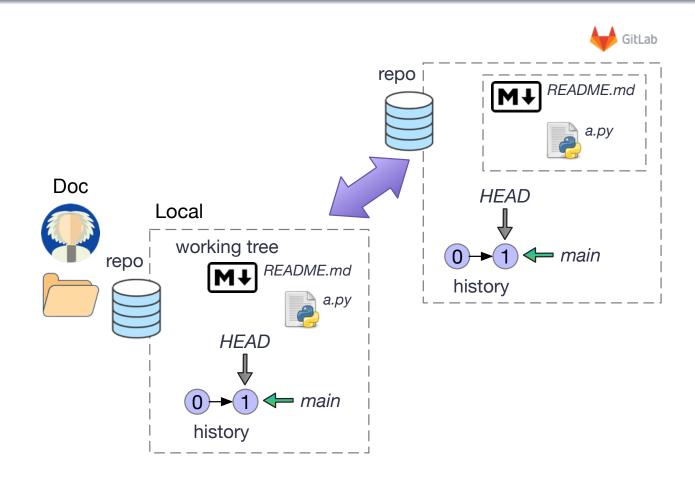


# Mise à jour du dépôt distant à partir du local

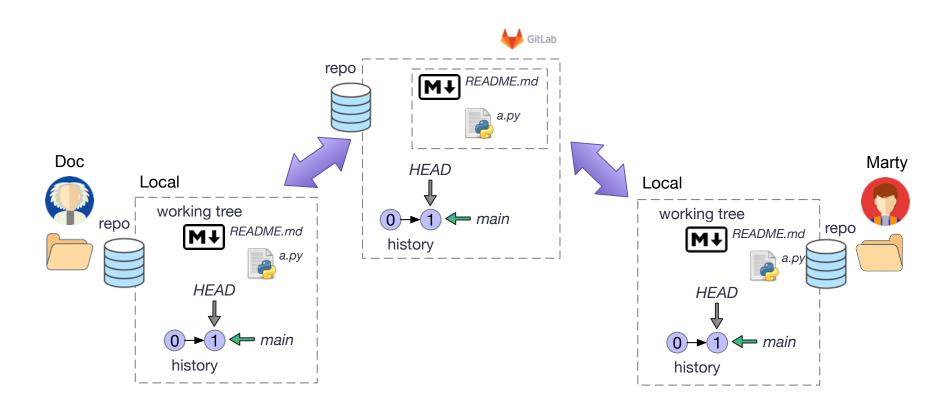
- Le client émet ensuite une requête contenant les commits manquants pour que le serveur les intègre
  - Le serveur étudie la demande et l'accepte car il peut effectivement raccrocher 1 à 0 car 0 n'a pas de successeur à distance
  - Cette situation est appelée Fast-Forward





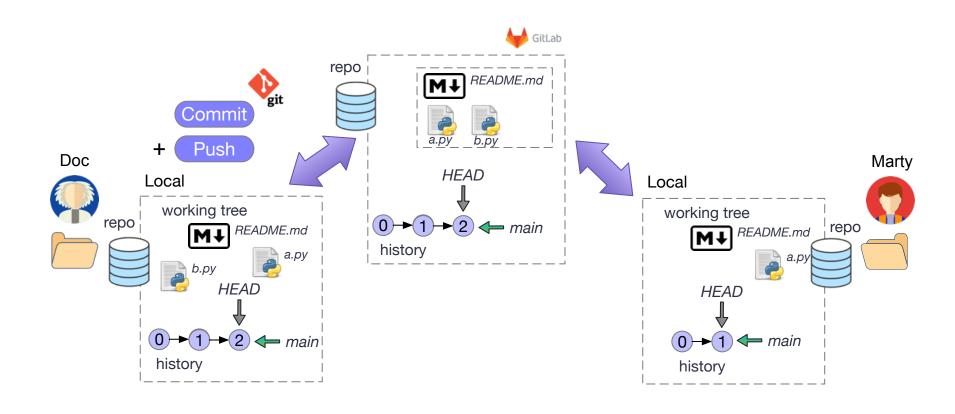


• Doc a créé un dépôt sur gitlab, l'a cloné localement (clone), a produit 1 nouvelle version localement (commit), l'a envoyée sur le serveur (push)



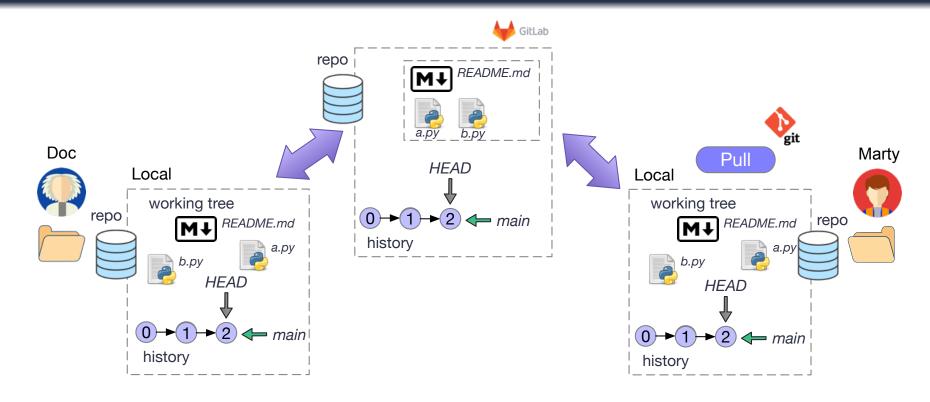
• Marty rejoint le développement, et clone à son tour le dépôt





- Doc produit une nouvelle version locale qu'il envoie au serveur
- Marty n'est pas averti de l'existence de cette nouvelle version

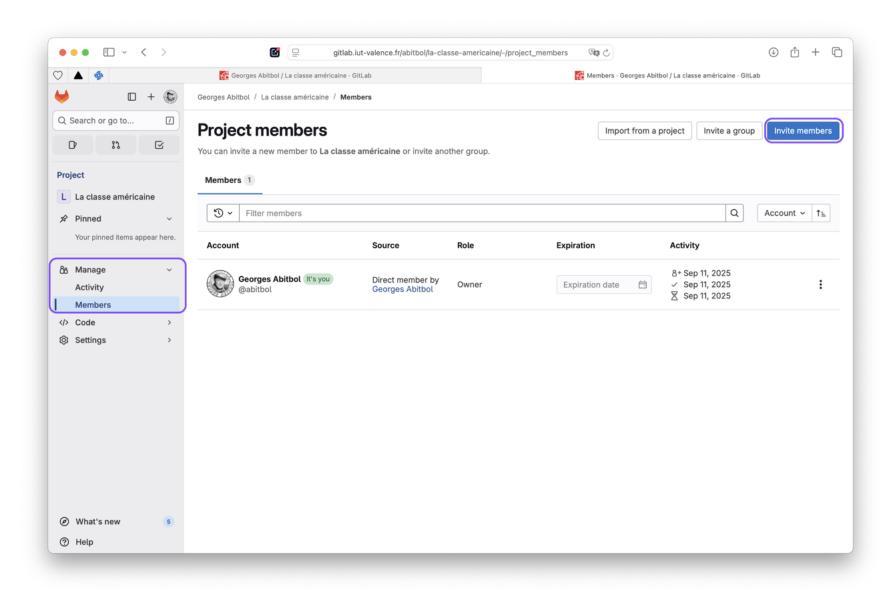




- Pour récupérer les éventuels commits qui lui manquent, Marty doit explicitement se synchroniser avec le serveur (pull)
- N.B. ici, c'est un cas simple (fast-forward), qui se résout automatiquement et de manière autonome
  - Quelquefois, des situations de conflits apparaissent et nécessitent une intervention du développeur



# Ajouter un contributeur sur le projet





#### Pour finir . . .



- Ajouter un membre en tant de développeur sur le dépôt
- Expérimenter en jouant le rôle du Doc (commit / push) pendant que l'autre membre le rôle de Marty (clone / pull) . . .
- ...en observant à chaque étape les historiques locaux et distants



# S'il reste du temps

- Aller observer un projet conséquent sur gitlab.com
  - Par exemple https://gitlab.com/swiss-armed-forces/cyber-command/cea/loom
- Créer un compte sur github.com, créer un projet et comparer les interfaces de GitHub et Gitlab



# Fin!



